Календарь коми охотника или о том как с Лесным Духом подружились

(сценарий познавательной игровой программы для детей 9-15 лет)

Савельева Тамара Ивановна,
педагог дополнительного образования
МАУДО "Дворец творчества детей и учащейся молодёжи" г. Сыктывкара

Цель: расширить представление у детей об исторических ценностях, истоках, культуре наших предков.

Задачи:

- знакомство участников программы с исторической находкой - коми промысловым календарем;
- расширение знаний о традициях малой Родины;
- формирование интереса детей и подростков к народным играм и обычаям;
- развитие у детей воображения, фантазии, мышления;
- воспитание у детей уважительного отношения к укладу жизни, обычаям наших предков.

Место проведения: спортивный, зрительный зал, уличная площадка.

Используемое оборудование:

I. Для игр:

1. Загадки: на экране.
2. Для формирования двух команд: атласные ленты длиной 60 см - 20 шт.
3. "Медведь" и "Белка": кафтан, сапоги, шапка - по 2 шт.
4. "Кочки": "кочки" бумажные - 20 шт., мел - 1 шт. Можно использовать небольшие обручи. "Кочки" можно нарисовать мелом.
5. Пословицы на карточках:

"Дерево держится корнями, а человек друзьями",

"Дерево немо, а вежеству учит",

"Кто деревцо посадит, тот человеку друг",

"Не беречь поросли - не видать и дерева".

6. "Волшебный клубок": мяч - 1 шт.

II. Музыкальное оформление: фоном звучит музыка П.И. Чисталева (вокально-хореографическая сюита "Мой край родной").

III. Персонажи и костюмы: ведущие (2 мальчика, 2 девочки) в национальных коми костюмах.

(Звучит музыка из вокально-хореографической сюиты П.И. Чисталева "Мой край родной". Лес, поют птицы, слышны голоса детей, в лесу явно кто-то есть, между ними идет перекличка : "А-у-у, есть кто здесь?", из-за деревьев выходит Лесной Дух. Лесной Дух оглядывается, на ходу убирает листву с земли, поправляет звериные норки, наводит порядок в своем лесу, ищет что-то и не находит, сердится, топчет ногами.

Выходят ведущие, в коми национальных костюмах, поднимают что-то с земли, осматривают находку.)

В 1: Фу-у-у-у (измученно), наконец-то, мы нашлись.

В 2: (стряхивает с себя листву и траву). А мы здесь, оказывается, не одни (видят детей в зрительном зале).

В 3: Здравствуйте, ребята!

В 4: Скажите, пожалуйста, а вас не пугал Лесной Дух?

В 1: А нас пугал.

В 2: Смотрите, что я нашла. (Удивленно.) Я знаю, что это. Это же коми промысловый календарь!

В 3: Этот календарь был найден в 1975 году, на берегу реки Вычегды, в районе села Сторожевск местным жителем. Бронзовый календарь (показывает всем) использовался коми народом в I-II тысячелетии нашей эры.

В 4: Расшифровал его этнограф Николай Конаков. (Обращается к зрителям и к своим друзьям.) Друзья, вы знаете, на какое число и месяц приходится день весеннего равноденствия? (Ответы из зала.) Правильно, 21 марта. Именно с этого дня начинался год в древние времена. (Рассматривает бронзовый календарь и рассказывает.)

В 1: Представляете, отсчет времени велся против часовой стрелки с помощью вот этих (показывает) косых насечек, это недели, в каждой неделе было всего четыре дня.

В 2: Согласно этому календарю год делился на девять месяцев, каждый месяц обозначал определенное животное. Было и другое назначение: он напоминал охотникам, на кого нельзя охотиться в конкретный момент времени.

В 3: Сейчас мы вас познакомим с этим чудо-календарем. Мы будем загадывать загадки, показывать картинки с изображениями животных, чтобы вам было проще угадывать.

В 4: Первый месяц на календаре принадлежал вот этому животному, послушайте.

Загадка 1. Малиной обедает, где мёд, ведает. Ответ: медведь.

В 1: Второй месяц начинался с 28 апреля и заканчивался 2 июня. Какому животному он принадлежал?

Загадка 2. Погоняемый кнутом,
Мчится в упряжи, а потом
Травку щиплет целый день
Стройный северный. Ответ: олень...

В 2: *Загадка 3.* В названии этого зверя есть слова "горн" и "стая", а соединяет эти слова гласная буква "о". Угадайте третье животное. *Ответ: горностай.*

В 3: *Загадка 4.* Четвертый месяц принадлежал хищному животному, родственнице куницы, а похож он на маленького лохматого медведя. В ней нет и двадцати килограммов, но она очень сильная, дерзкая и смелая. Ответ: росомаха.

В 4: *Загадка 5.* Нос с горбинкой,
Хвост короткий,
И питается он ёлкой! Какое животное?
Ответ: лось.

С 10 августа по 4 октября уже нельзя было охотиться на лося.

В 1: *Загадка 6.* Шестой месяц начинался с пятого октября и заканчивался 19 декабря. О каком же звере пойдет речь?

Игрива и шустра,
Пловчиха хоть куда,
В шубке драгоценной,
Очень-очень ценной!
Ответ: выдра.

В 2: *Загадка 7.* Седьмой месяц промыслового календаря принадлежал этому животному:

Хвост пушистый бережёт
И зверюшек стережёт:
Знают рыжую в лесу -
Очень хитрую.
Ответ: лиса.

В 3: *Загадка 8.* Зверька узнали мы с тобой.
По двум таким приметам:
Он в шубе серенькой зимой,
А в рыжей шубке - летом. Хозяйкой восьмого месяца была? Правильно, белка.

В 4: *Загадка 9.* Зверем девятого месяца была она…

Хищный маленький зверёк,
Но не норка, не хорёк.
Белочка в дупле боится,
Что ее найдет…
Ответ: куница.

В 1: Как вы уже поняли, коми промысловый календарь помогал именно охотникам! И для того, чтобы пойти в лес и вернуть Лесному Духу его календарь, мы с вами станем "охотниками".

(Ведущий просит встать зрителей со своих мест и заглянуть под сиденья.)

В 2: Кто же из вас станет охотником и пойдет в лес? Для этого я попрошу вас встать со своих мест и заглянуть под сиденья. Если вы нашли изображение того или иного животного, проходите к нам! (Участники выстраиваются в три группы.)

В 3: Для похода в лес нужно тщательно подготовиться, ведь, как говорят коми охотники, лес шума и шуток не любит.

В 4: Во-первых, обезопасим себя от любой беды. Повяжем пояса, как охотники, которые послужат нам оберегом от нечистой силы. (Участники игры подвязывают пояса).

В 1: Теперь мы готовы идти в лес, но, чтобы Лесной Дух не чинил нам никаких козней, нужно выучить заветные слова охотников.

В 2: Какие же это слова? (Ведущие смотрят друг на друга.)

В 3: Они следующие: "Здравствуйте! Я пришел обойти лес. Дайте мне хорошее, чтобы я не потерялся и нашел обратную дорогу!" (Участники учат заветные слова.)

В 4: Вы, конечно, запомнили, что в лесу нельзя шуметь! Чтобы соблюсти все правила леса, мы заветные слова прошепчем все вместе, и будем их изображать, уподобляясь природе, что придаст словам магическую силу. Итак, повторяйте за нами! Мы и зрителей тоже просим повторять за нами. (Участникам игры раздаются слова или высвечивают их на экран.)

"Здравствуйте! Я пришел обойти лес. Дайте мне хорошее, чтобы я не потерялся и нашел обратную дорогу!"

(Музыка, слышен вой, скрип - лес волнуется.)

В 1: Ох, друзья, видимо, мы что-то сделали неправильно, Лесной Дух нами не доволен!

В 2: Не переживайте! У охотников и на такой случай были свои хитрости.

В 3: Если Лесной Дух начинал водить охотника по лесу, сбивая с пути, то они использовали от него "уловки".

В 4: Какие-такие уловки?

В 2: А чтобы охотник мог найти обратную дорогу, он просто-напросто переворачивал свою одежду наизнанку.

В 1: Чудеса! Во были времена! Переоделся и ты уже неуязвим. Мне нравится такое переодевание. А давайте и мы попробуем, тогда, глядишь, и нас Лесной Дух не сможет обидеть! (Ведущие делят играющих на две команды: команда "ош" - медведь", "ур" - "белка"; игра-эстафета.)

В 4: А сейчас "охотникам" предлагается такое задание: первому игроку необходимо надеть сапоги задом наперед, шапку - наизнанку, вывернуть кафтан, и в таком виде подойти к любимому пню Лесного Духа и сказать "Тук-тук-тук, Лесной Дух".

В 3: Затем вы возвращаетесь в команду и передаете эстафету второму "охотнику". Чья команда "охотников" справится быстрее с этим заданием, тот первым и выберется из леса. Удач! (Звучит музыка Я.С. Перепелицы из балета "Яг Морт".)

В 1: "Охотники", команды "ош" справились с этим заданием и первыми выбираются из леса.

В 2: Спасибо за игру! Занимайте свои места в зале.

Лесной Дух: (Музыка, появляется Лесной Дух) Допускаю, одни "охотнички" отделались от меня легким испугом. А вот другим придется туго, выбраться-то из леса моего не так-то просто! Я буду вам (обращается к команде "ур") давать разные задания, а вы - их выполнять! Надеюсь, договорились? По рукам что ли. (Каждый по очереди хлопает по ладони Лесного Духа.)

Лесной Дух: Кочки в болоте - это то, на что можно опереться, и в то же время они могут исчезнуть, погрузиться в трясину, в которой можно утонуть, завязнуть, если не выбрать интуитивно более надежные точки опо-

ры. Сомневаться некогда, нужно действовать, ибо "промедление боком выйдет". Риск при этом всегда присутствует, и побеждают как раз те, кто более ловок. Удач! Первое задание такое: перепрыгивая с кочки на кочку, перебраться на другой берег болота на одной ноге.

(На игровой площадке начертаны две ровные на расстоянии 3-5 м (можно использовать обручи). Это берега, между которыми располагается болото. На поверхности болота начерчены на расстоянии 20-30 см друг от друга кочки-кружки. Дети становятся на одном берегу болота. Звучит музыка Я.С. Перепелицы.)

Лесной Дух: Вы пришли в лес и должны вести себя, как настоящие хозяева, а особенно бережно относиться к зеленным насаждениям. Они - наши легкие. Задание такое: я буду зачитывать начало пословицы о дереве, а вы - заканчивать её. Если не справитесь, просите помощи. (Показывает в сторону зрителей.)

"Дерево держится корнями, а человек-друзьями".

"Дерево немо, а вежеству учит".

"Кто деревцо посадит, тот человеку друг".

"Не беречь поросли - не видать и дерева".

Лесной Дух: А здорово у вас получается пока, сообразительные, вы, однако!

Каждое деревце, каждый кустарник помогает выживать птицам и животным в лесу и наоборот. А какие животные живут на севере? (Выслушивает ответы.) А сейчас такая игра. (Лесной Дух по очереди бросает "охотникам" "волшебный клубок", а игроки отвечают): "полярная сова", "северный олень", "песец", "щекур", "стерх".

Лесной Дух: Вы прошли все испытания, которые я вам приготовил! Теперь вы знаете правила поведения в лесу! Я вас покорно благодарю! Садитесь на свои места. (Затем обращается к зрителям и проводит аукцион "птицы севера", на букву "г", последнему - приз).

В 1: Очень важно после посещения леса попрощаться с ним и его хозяевами! Сейчас поблагодарим Лесного Духа и скажем ему: "Спасибо, тебе, Лесной Дух, что помог нам познакомиться с лесом!".

В 4: Друзья! Сегодня мы познакомились с обрядами коми охотников, с правилами поведения в лесу! Теперь вы знаете, насколько они интересны.

Ведущие и Лесной Дух: Спасибо! До новых встреч в заповедном лесу! (Звучит музыка П.И. Чисталева.)