

# ЗНАТОКИ ИНФОРМАТИКИ

(СЦЕНАРИЙ МЕРОПРИЯТИЯ)



*Чернявская Юлия Сергеевна,  
педагог-организатор  
МАУДО "Центр дополнительного образования детей"  
г. Усинска*

**ЦЕЛЬ:** организация интеллектуально-культурного досуга учащихся Школы программистов.

**ЗАДАЧИ:**

**обучающие:**

- формирование компетенции социального взаимодействия с обществом, коллективом;
- формирование активной нравственной гражданской позиции учащихся;
- формирование коммуникативных компетенций детей (умение общаться друг с другом и взрослыми людьми);
- знакомство учащихся с основными профессиями в компьютерном магазине, с требованиями к личности, с возможными путями продолжения образования и получения профессиональной подготовки;

**развивающие:**

- развитие социальной активности учащихся, развитие памяти и творческого воображения;
- развитие интереса к изучению информационных технологий;

**воспитывающие:**

- воспитание культуры общения (поведения, речи, внешности) учащихся;
- профилактика негативных социальных явлений современной жизни среди подростков;
- профориентация учащихся через урочную и внеурочную деятельность.

Компьютеры - каких их только нет,  
И стало модным слово "Интернет",  
Век программистов - 21-й век,  
Достиг вершин науки человек!

*(В начале мероприятия разделить ребят на две команды, они должны придумать название и выбрать капитана)*

*(Занятие проводится с использованием презентации)*

Добрый вечер, дорогие друзья! 4 декабря в России отмечается День информатики. Именно поэтому мы собрались сегодня на интеллектуальную игру "Знатоки информатики".

Сегодня вы, юные программисты, изучающие на занятиях информатику, математику и программирование, сможете продемонстрировать знания, полученные в Школе программистов.

Сегодня мы познакомимся с милым роботом Валл-и.

*(ролик про Валл-и)*



В 2100 году из-за большого количества перерабатываемых отходов планета Земля становится совершенно непригодной для жизни. На очистку планеты были брошены тысячи роботов Валл-и. Однако семьсот лет спустя в рабочем состоянии остаётся только один Валл-и. Он собирает всевозможные остатки былой цивилизации, которые находит среди гор мусора и пробует найти им применение. У него даже есть свой "домашний питомец" - тараканчик.

Сегодня вместе с Валл-и нам предстоит вспомнить историю развития ЭВМ, устройства компьютера и многое другое.

Наш маленький робот обладает воображением, любознательностью и пытливостью, сегодня эти качества вам тоже пригодятся!

В начале нашего мероприятия вы разделитесь на 2 команды, давайте познакомимся с командами и их капитанами.

Оценивать наши команды будет строгое жюри в лице.

*(Знакомство с командами)*

Я предлагаю считать интеллектуальную игру "Знатоки информатики" открытой!

### 1 КОНКУРС.

Первое задание связано с возможностью перемещения Валл-и, этот неугомонный робот передвигается хаотично, не соблюдая определенной траектории. Вам предстоит разгадать зашифрованные слова, связанные с информатикой. Буквы слов записаны змейкой, то есть они могут быть записаны в любом направлении по горизонтали и по вертикали.

Команды по очереди разгадывают зашифрованные слова, за правильный ответ команда получает 1 балл.



Курсор  
Память  
Печать  
Сканер

Массив  
Формат  
Интернет  
Документ

### 2 КОНКУРС.

Валл-и просто обожает убирать мусор, и иногда он принимает за мусор совсем не те предметы. Внимание на экран.

*(ролик "Шарики")*



Уважаемые команды, я приглашаю к себе ваших капитанов, от их выбора будет зависеть, на вопрос какой сложности будет отвечать вся команда.

Вы видите на экране поле из 15 вопросов, каждый из вас по очереди достает шар, на котором находится номер вопроса, а команда отвечает на этот вопрос. За правильный ответ команде присуждается 1 балл, но скажу вам по секрету, на поле имеется два перехода хода.

Как называется минимальная единица измерения информации? *(бит)*

Специалист, работающий на компьютерном языке? *(программист)*

Как называется картинка, составленная из специальных символов, которая выражает какое-то чувство или настроение? *(смайлик)*

Центральный "мозг" компьютера, предназначенный для переработки информации? *(процессор)*

Назовите последовательность действий, приводящих к конкретному результату? *(алгоритм)*

Метка на экране, перемещающаяся при нажатии соответствующих клавиш? *(курсор)*

Специально созданная программа, способная присоединяться к другим программам и способная размножаться - создавать свои копии? *(вирус)*

Как называется программа для обслуживания периферийного устройства компьютера? *(драйвер)*

Как называется элементарная точка на

экране монитора, для которой можно независимым образом задать цвет? (*пиксель*)

Переход хода.

Знаковая система, в которой числа записываются по определенным правилам с помощью цифр? (*система счисления*)

Как называется программа для просмотра гипертекстовых документов? (*браузер*)

Совокупность веб-страниц, тематически связанных между собой и расположенных вместе на одном сервере? (*сайт*)

Кого называют первой в истории женщиной-программистом? (*Ада Лавлейс*)

Валл-и обожает изучать разные предметы, в том числе и бытовую технику. Ему очень интересно изучать все новое и необычное для себя. Давайте в этом убедимся.

(ролик "Пылесос")

### 3 КОНКУРС.

Сейчас каждая команда получит карточки, в которых зашифрованы с помощью символов слова, буквы в словах перепутаны, если команда сможет разгадать шифр, но не поймет, какие слова зашифрованы, команде присуждается 2 балла, если команда расшифрует слова и поймет, что это за слова, команда получает 4 балла.

А		Л		Ц	
Б		М		Ч	
В		Н		Ш	
Г		О		Щ	
Д		П		Ъ	
Е		Р		Ы	
Ж		С		Ь	
З		Т		Э	
И		У		Ю	
Й		Ф		Я	
К		Х			

1.

- П М Р О И Н Н И Т Т Е О Р (2 балла)

- ПРИНТЕР И МОНИТОР (4 балла)

2.

- П Б Р А О Т Ц А Е Р С Е С Й О К Р А (2 балла)

- ПРОЦЕССОР И БАТАРЕЙКА (4 балла)

Пока наши команды выполняют задание, предлагаю болельщикам заработать жетоны, которые в конце нашего мероприятия можно будет обменять на призы.

Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации. (информатика)

Организованная последовательность действий. (алгоритм)

Устройство ввода информации. (*клавиатура*)

Набор символов алфавита русского языка. (*кириллица*)

Сколько байт в одном килобайте. (*1024*)

Поименованная область внешней памяти. (*файл*)

В переводе с английского "Windows" - это... (*окна*)

Где был создан первый компьютер? (*США*)

Дорогие команды и уважаемые болельщики, наш друг робот Валл-и любит спорт и здоровый образ жизни, и сейчас мы в этом убедимся. (ролик "Спорт")



Даже наш маленький друг любит находиться в движении, значит, и вы, юные программисты, сможете справиться со следующим заданием. Я прошу команды подойти ко мне и выстроиться друг за другом. По моему сигналу, по очереди вы бежите за кубиком, как только все кубики собраны, вы возвращаетесь к своему столу и собираете пазл, за победу команда получает 2 балла, проигравшие - 1 балл.

Валл-и любит находить новое применение совсем обыденным вещам. В его маленьких робо-руках предметы приобретают новую жизнь, а еще он обожает головоломки. Внимание на экран.

(ролик "Стаканчики")

#### 4 КОНКУРС.

Сейчас командам предстоит проявить свою логику и смекалку и разгадать информационные ребусы. За правильно разгаданный ребус команда получает 1 балл. Команды по очереди разгадывают ребус, если команда не знает ответ или отвечает не правильно, у соперников есть возможность дать свой ответ.



Ответы:

компьютер  
принтер  
системный блок  
клавиатура  
дисплей  
информация  
оператор  
винчестер  
память  
дисковод

Дорогие команды, уважаемые болельщики, пришло время подвести итоги и узнать, какая же команда набрала наибольшее количество баллов. Пока жюри подводит итоги, я хочу сказать, что больше всего Валл-и дорожит дружбой, и у него есть лучшая подруга ЕВА. Свою любовь Валл-и выражал тем, что любил держаться за руки.

(ролик)

Сейчас я предлагаю каждому из вас стать другом Валл-и, и приклеить ладошку:

- красную - если мероприятие вам было интересным и познавательным;
- желтую - если было интересно, но не познавательно;
- зеленую - если мероприятие не понравилось вообще.

Теперь пришло время наградить победителей.

(награждение)

Дорогие знатоки информатики и гости, предлагаю вам послушать поздравление от робота Валл-и.

Слайд

Я еще раз поздравляю вас с днем информатики и надеюсь, что знания, полученные в Школе программистов, пригодятся вам и дальше!

До новых встреч! До свидания!



